

# I INDEX

## Symbols

- .ASM files [2-29](#), [A-14](#)
- .BNM files [4-19](#)
- .C files [2-29](#), [A-14](#)
- .CPP files [2-29](#), [A-14](#)
- .CXX files [2-29](#), [A-14](#)
- .DAT files [A-14](#)
- .DLB files [2-29](#), [A-14](#)
- .DLO files [A-14](#)
- .DOJ files [2-24](#), [2-25](#), [2-26](#), [2-29](#), [A-14](#)
- .DPJ files [2-31](#), [A-14](#)
- .DSP files [2-29](#)
- .DXE files [2-26](#), [A-14](#)
- .EXE files [A-14](#)
- .H files [2-27](#), [A-14](#)
- .H# files [A-14](#)
- .HPP files [A-14](#)
- .HXX files [A-14](#)
- .IS files [A-14](#)
- .LDF files [2-25](#), [2-26](#), [2-29](#), [2-30](#), [A-14](#)
- .LDR files [4-19](#)
- .LST files [A-14](#)
- .MAP files [A-14](#)
- .OVL files [2-26](#), [A-14](#)
- .PP files [A-14](#)
- .S files [2-27](#), [2-29](#), [A-14](#)
- .S# files [A-14](#)

- .SM files [2-26](#), [A-14](#)
- .STK files [2-27](#), [A-14](#)
- .TCL files [A-14](#)
- .VDK files [A-14](#)

## Numerics

- 2191 peripherals
  - GPIO or FIO [B-2](#)
  - Host Port Interface (HPI) [B-8](#)
  - Memory DMA (MDMA) [B-61](#)
  - Serial Peripheral Interface (SPI) [B-17](#)
  - Serial Port (SPT) [B-33](#)
  - Serial Port (UART) [B-43](#)
  - Timer (TMR) [B-53](#)
- 3-D waterfall plots (*see* Waterfall plots)

## A

- Adding files to your project [2-19](#)
- Applying
  - file build options [2-20](#)
  - project build options [2-20](#)
- Assembler [2-25](#), [2-29](#)
  - about [2-25](#)
  - input files [2-29](#)
- Assembling language files into object files [2-25](#)

# INDEX

## B

Bookmarks [3-85](#)

### Boot

loading [2-28](#)

simulation [4-19](#)

Boot-loadable files [2-27](#), [2-28](#)

### Breakpoints

conditional [4-18](#)

Editor window [3-85](#)

symbols [4-17](#)

unconditional [4-18](#)

Build settings [2-35](#)

custom [2-35](#)

individual file [2-35](#)

project wide [2-35](#)

Build type (see Configuration)

Build, project [2-34](#)

Buttons [3-9](#)

appearance on toolbars [3-12](#)

toolbar [3-9](#), [A-26](#)

Windows [3-50](#)

## C

C programs, compiling [2-24](#)

C++ programs, compiling [2-24](#)

C++ run-time libraries [A-13](#)

Call Stack window [3-66](#)

Changing, focus using keyboard  
shortcuts [A-24](#)

Code [2-2](#)

analyzing behavior [4-9](#)

development tools [2-29](#)

file association with tools [2-29](#)

optimizing [4-9](#)

profiling [4-11](#)

Colors [3-42](#)

in debugging windows [3-41](#)

in the Output window [3-41](#)

window customization [3-41](#)

Command-line parameters [A-25](#)

Commands [3-6](#), [3-15](#)

program execution operation [4-14](#)

single stepping [4-14](#)

stepping [4-14](#)

toolbar buttons [A-26](#)

### Comments

rules for [A-38](#)

start and stop strings [A-38](#)

Compiler [2-24](#), [2-29](#)

about [2-24](#)

input files [2-29](#)

options [2-24](#)

Compiling [2-24](#)

C programs [2-24](#)

C++ programs [2-24](#)

Conditional breakpoints [4-18](#)

about [4-18](#)

vs. unconditional breakpoints  
[4-18](#)

Configuration [2-33](#)

debug [2-33](#)

plot [3-97](#)

project [2-33](#)

release [2-33](#)

Configurator, VisualDSP ICE [4-5](#)

- Configuring
  - Plot window [3-97](#)
  - plots [3-97](#)
- Constellation plots [4-23](#)
- Context menus (*see* Right-click menus)
- Control menu [3-6](#)
- Conventions [1-4](#)
- Creating
  - files to add to your project [2-19](#)
  - new Plot window [3-97](#)
- Customizations [3-39](#)
- Custom build
  - options [2-20](#)
  - settings [2-35](#)
- Custom register windows [3-72](#)
- Customer support [1-8](#)
- Customizing [3-39](#)
  - colors for debugging windows [3-41](#)
  - Plot window [3-97](#)
  - toolbar [3-10](#), [3-11](#)
  - user preferences [3-38](#)
  - VisualDSP++ [3-39](#)
  - window appearance [3-38](#)
  - work environment [3-40](#)
- D
- Data
  - files [2-25](#)
  - input and output simulation [4-19](#)
  - sets, defined [3-97](#)
  - transfers, simulating [2-16](#)
- Debug configuration [2-33](#)
- Debug sessions [4-5](#)
  - list [4-3](#)
  - management [4-3](#)
  - multiple [4-3](#)
  - multiprocessor [4-5](#)
  - viewing list of [4-3](#)
- Debugger [2-9](#), [2-16](#), [3-9](#)
  - about [2-16](#)
  - overview of [2-16](#)
  - toolbar [3-9](#)
- Debugging [4-6](#)
  - features of VisualDSP++ [2-5](#)
  - IDDE features [2-5](#)
  - multiple processors [4-6](#)
  - windows used while debugging [3-51](#)
- Debugging windows, customizing
  - colors [3-41](#)
- Declarations [2-26](#)
- Dependencies, project [2-34](#)
- Developing, setting custom build
  - project options [2-20](#)
- Development tools [2-2](#), [2-3](#)
- Differences among processors [2-8](#)
- Disassembly window [3-53](#), [3-54](#), [3-55](#)
  - about [3-53](#)
  - symbols [3-56](#)
- Docked toolbars [3-11](#)
- Docked windows example [3-46](#)
- Docking [3-45](#)
  - toolbars [3-11](#)
  - windows [3-45](#), [3-48](#)

# INDEX

dotprodc.dxe, automatically loading  
2-22

## DSP

- development tools 2-2
- plotting memory 4-13
- dspload Tcl command C-33
- dsplookupline Tcl command C-34
- dsplookupsymbol Tcl command  
C-35
- dspplotwin 3-97
- dspreset Tcl command C-49

## E

### Editing

- features 2-3
- files 2-19

Editor files, comments A-38

Editor windows

- bookmarks 3-85
- expression evaluation 3-86
- features 3-83
- source mode vs. mixed mode 3-87
- symbols 3-85

Emulation 2-13, 2-15, 4-12

- debug session management 4-3
- platforms 2-15
- restarting the program 4-16
- statistical profiling 4-11

### Environment

- customizing 3-40
- simulating hardware 2-16

Error messages 3-32, 3-36, 3-51

- in the Output window 3-32
- log file 3-36, 3-51

Evaluating expressions 3-86

### Events

- thread 3-81
- using the data cursor 3-81
- viewing details and thread status  
3-80

### Example programs

- DMA transfer to the host port  
B-14
- GPIO test B-5
- master mode (no DMA) B-24
- MEMDMA Transfer B-64
- Serial Port (SPT) DMA receive  
B-37
- Serial Port (UART) B-46
- slave DMA mode B-26
- WDTH\_CAP Mode with  
Streams B-58

Executable 3-22

Execution windows 3-58

### Expressions 3-90

- about 3-90
- context-sensitive evaluation 3-86
- evaluating 3-86
- in an Expressions window 3-89
- register 3-90
- regular A-32, A-33, A-34, A-35,  
A-36
- tagged A-36, A-37
- viewing value of 3-86
- window 3-57

Expressions window 3-90

- expressions 3-89
- use of expressions 3-90

- Extensions, DSP project file [A-14](#)
- External interrupts, generating [2-16](#)
- Eye diagrams [4-24](#)
  - about [4-24](#)
  - example of [4-24](#)
- EZ-ICE
  - board [2-15](#)
  - target [4-2](#)
- F
- Features [2-11](#)
  - project build [2-4](#)
  - project management [2-4](#)
- File associations [2-29](#)
- File building options [2-20](#)
- File tree [3-18](#)
  - icons [3-18](#)
  - Project window [3-18](#)
- Files [3-23](#)
  - .ASM [2-29](#)
  - .BNM [2-28](#), [4-19](#)
  - .C [2-29](#)
  - .CPP [2-29](#)
  - .CXX [2-29](#)
  - .DLB [2-29](#)
  - .DOJ [2-24](#), [2-25](#), [2-26](#), [2-29](#)
  - .DPJ [2-31](#)
  - .DSP [2-29](#)
  - .DXE [2-26](#)
  - .H [2-27](#)
  - .LDF [2-25](#), [2-26](#), [2-29](#), [2-30](#)
  - .LDR [2-28](#), [4-19](#)
  - .S [2-27](#), [2-29](#)
  - .STK [2-27](#)
  - .VPS [3-94](#)
- assembler [2-25](#)
- associations with tools [2-29](#)
- automatic placement within
  - folders [3-29](#)
- boot-loadable [2-27](#), [2-28](#)
- compiler [2-24](#)
- data [2-25](#)
- DSP project [A-14](#)
- executable [2-26](#)
- extensions [A-14](#)
- header [2-25](#)
- in a project [3-22](#)
- language [2-25](#)
- linker [2-26](#)
- loader [4-19](#)
- log [3-36](#)
- nested folders in Project window
  - [3-21](#)
- object [2-25](#), [2-26](#)
- overlay [2-26](#)
- placing into folders automatically
  - [3-21](#)
- project [A-14](#)
- PROM [2-27](#)
- specifying build settings [2-33](#)
- used by DSP projects [A-14](#)
- vd\_k\_config.cpp [3-23](#)
- vd\_k\_config.h [3-23](#)
- VisualDSP\_Log.txt [3-36](#)
- Finding and replacing tagged
  - expressions [A-36](#), [A-37](#)
- Finding regular expressions in
  - find/replace operations [A-32](#)

## INDEX

- Flag IO (FIO) Peripheral [B-2](#)
- Floating [3-46](#), [3-48](#), [3-49](#)
  - toolbars [3-11](#)
  - windows [3-46](#)
- Floating toolbars [3-11](#)
- Floating windows [3-45](#), [3-47](#), [3-48](#)
- Focus
  - changing [A-24](#)
  - definition of [4-7](#)
  - multiprocessor debug session [3-73](#)
  - pinning [4-7](#)
  - using keyboard shortcuts [A-24](#)
  - window [4-7](#), [4-8](#)
- Folders
  - automatic file placement [3-29](#)
  - in the Project window [3-18](#), [3-21](#)
  - project [3-21](#)
- Format
  - examples of number formats [3-92](#)
  - number formats available [3-91](#)
- Functions, displaying local variables [3-61](#)
- G
  - General tab page [2-22](#)
  - General-Purpose IO (GPIO)
    - peripheral [B-2](#)
  - Generating external interrupts [2-16](#)
  - Global build options [2-20](#)
  - Glossary [A-2](#)
    - splitter terms [2-25](#), [2-26](#), [2-27](#), [2-28](#)
    - VisualDSP++ [A-2](#)
- GPIO registers [B-2](#)
- Groups, multiprocessor [3-75](#)
- H
  - Hardware simulation [2-16](#)
  - Header files [2-25](#)
  - Host Port Interface (HPI)
    - peripheral [B-8](#)
  - Host Port Interface peripheral
    - command bit definitions [B-11](#)
    - commands for the External Initiated Control file [B-10](#)
    - external initiated direct operation bit definitions [B-12](#)
- I
  - I/O [2-16](#)
  - ICE Configurator [4-5](#)
  - Icons, Project window [3-18](#), [3-25](#)
  - idde.exe [A-25](#)
  - idde.exe, command-line parameters [A-25](#)
  - IDE [2-9](#)
  - Individual File & Tool Options [2-21](#)
  - Interrupts [4-19](#)
    - about [4-19](#)
    - generating [2-16](#)
    - hardware simulation [2-16](#)
  - Issuing, Tcl commands [2-40](#)

## J

JTAG emulator [4-2](#)  
 breakpoints [4-17](#)  
 debug session management [4-3](#)  
 debug sessions [4-3](#), [4-5](#)  
 multiprocessor debugging [4-5](#)  
 platforms [4-2](#)  
 statistical profiling [3-62](#), [4-11](#)  
 JTAG ICE Configurator [2-15](#)  
 JTAG sampling [4-12](#)

## K

Kernel (*see* VDK)  
 Kernel tab [3-23](#)  
 Keyboard shortcuts [A-16](#), [A-24](#)  
   about [A-16](#)  
   changing focus [A-24](#)

## L

Libraries [A-13](#)  
 Libraries, C++ run-time [A-13](#)  
 lindex command [C-34](#)  
 Line plots [4-21](#)  
 Linear profiling [4-11](#)  
 Linear Profiling Results window  
   [3-62](#)  
 Linker  
   input files [2-29](#)  
   overview [2-26](#)  
 Linker Description File [2-30](#)  
 Linking, object files [2-26](#)  
 Loader [2-28](#)  
 Loading, programs [4-14](#)  
 Local build options [2-20](#)

Locals window [3-61](#)  
 Locating, text using regular  
   expressions [A-32](#)  
 Log file [3-36](#)  
   error messages [3-51](#)  
   overview [3-36](#)  
   Tcl output [2-39](#)  
 Logging error messages [3-51](#)

## M

Managing [2-4](#), [4-3](#)  
   debug session [4-3](#)  
   source files [2-5](#)  
 Manual  
   online access [1-5](#)  
   purpose [1-2](#)  
 manual, online access [1-5](#)  
 MDI child windows [3-45](#)  
 MDI window [3-45](#), [3-46](#)  
 Memory [3-67](#), [3-69](#), [3-70](#)  
   plots from [4-13](#)  
   window [3-67](#), [3-69](#)  
 Memory DMA (MDMA)  
   peripheral [B-61](#)  
 Memory Map window [3-70](#)  
 Memory windows [3-67](#), [3-69](#)  
   about [3-68](#)  
   number format [3-91](#)  
 Menu bar [3-7](#)  
 Menus  
   application menu bar [3-7](#)  
   control menu [3-6](#)  
   Project window icon right-click  
     menus [3-25](#)

# INDEX

- Messages written to
  - VisualDSP\_Log.txt file [3-36](#)
- Mixed mode [3-87](#)
  - Editor window [3-87](#)
  - examples [3-87](#)
  - vs. source mode [3-87](#)
- Modes [3-87](#)
  - mixed [3-87](#)
  - source [3-87](#)
- MP (*see* Multiprocessor debug sessions)
- Multiprocessor
  - groups [3-75](#), [3-76](#)
  - window tabs [3-75](#)
- Multiprocessor debug sessions [4-6](#)
  - changing focus [A-24](#)
  - color of unfocused windows [4-7](#)
  - debugging [4-6](#)
  - focus [4-7](#), [4-8](#)
  - focus and pinning [4-7](#)
  - keyboard shortcuts [A-24](#)
  - Multiprocessor window [3-73](#)
  - pinning [4-7](#)
  - versus single-processor debug sessions [4-4](#)
- Multiprocessor window [3-73](#), [3-75](#)
  - about [3-73](#)
  - tabs [3-75](#)
- N
- Navigating in VisualDSP Help [1-5](#)
- Nested folders [3-21](#)
- Nodes
  - in Project window [3-18](#)
  - rules [2-37](#)
- Notation conventions [1-4](#)
- Number format [3-91](#)
- O
- Object files [2-25](#)
- Operations
  - program execution [4-14](#)
  - program execution commands [4-15](#)
- Optimizing, code [4-9](#)
- Options [2-24](#)
  - compiler [2-24](#)
  - File building [2-20](#)
  - Project building [2-20](#)
- Output window [3-32](#)
  - about [3-32](#)
  - Build tab [3-33](#)
  - capture of all messages [3-36](#)
  - color customization [3-41](#)
  - Console tab [3-34](#)
  - customization [3-35](#)
  - description of [3-32](#)
  - right-click menu [3-37](#)
- Overlay files [2-26](#)
- Overlays, defined [2-26](#)
- Overriding, project-wide options [2-35](#)
- Overview [2-6](#), [2-16](#)
  - Debugger [2-16](#)
  - VDK [2-6](#)

## P

Pinning [4-7](#)

Pipeline window [3-76](#)

Platforms [2-15](#)

Plot [3-94](#)

Plot windows [3-93](#), [3-94](#), [3-97](#)

about [3-93](#)

capabilities [3-94](#)

creating a new window [3-97](#)

features [3-95](#)

presentation of [3-98](#)

right-click menu [3-94](#), [3-95](#)

*See also* Plots

status bar [3-94](#), [3-96](#)

Plots [3-97](#), [4-20](#)

3-D waterfall plots [4-26](#)

about [3-97](#), [4-13](#)

configuration of [3-97](#)

constellation plots [4-23](#)

data sets [3-97](#)

DSP memory [4-13](#)

eye diagram plots [4-24](#)

line plots [4-21](#)

presentation options [3-100](#)

*See also* Plot windows

spectrogram plots [4-28](#)

types of [4-20](#)

waterfall plots [4-26](#)

Plotting, DSP memory [4-13](#)

Popup menus (*see* Right-click menus)

Position, window [3-49](#)

Preferences

selecting [2-22](#)

specifying [3-38](#)

user [3-38](#)

Presentation [3-98](#)

Presentation, Plot window [3-98](#), [3-99](#)

Procedures for development, setting custom build project options [2-20](#)

Processors, boot simulation [4-19](#)

Profile windows [3-59](#)

Profiler [4-10](#)

Profiles [4-9](#)

about [4-9](#)

code [4-9](#)

*See also* Statistical profiling statistical

Profiling [4-9](#), [4-11](#), [4-12](#)

about [4-9](#)

code [4-10](#), [4-11](#)

linear [4-11](#), [4-12](#)

statistical [4-11](#), [4-12](#)

Program, restart [4-16](#)

Programs, execution operations [4-14](#)

Project (*see* Projects)

Project build [2-4](#)

Project dependencies [2-20](#)

Project management [2-4](#)

Project window [2-17](#), [3-18](#), [3-23](#)

about [3-18](#)

files [3-18](#)

icon right-click menus [3-25](#)

Kernel tab [2-17](#), [3-23](#)

nodes [3-19](#), [3-20](#)

# INDEX

- rules [2-37](#)
- use of folders [3-21](#)
- Project, building options [2-20](#)
- Projects [2-31](#), [2-32](#), [3-18](#)
  - build [2-32](#)
  - build settings [2-35](#)
  - configurations [2-33](#)
  - debugging [2-5](#), [2-16](#)
  - files [3-22](#)
  - folders [3-18](#)
  - nodes [3-18](#)
  - options [2-32](#)
  - rules [2-37](#)
  - specifying preferences [3-38](#)
  - subfolders [3-18](#)
  - VisualDSP++ [2-31](#)
  - window [3-21](#)
- Project-wide File & Tool Options [2-21](#)
- PROM files [2-27](#)
- Pull-tabs [3-46](#)

## R

- Register windows
  - about [3-71](#)
  - custom [3-72](#)
  - number format [3-91](#)
  - stack windows [3-71](#)
- Registers, stack windows [3-72](#)
- Regular [A-32](#)
- Regular expressions [A-32](#), [A-33](#), [A-34](#), [A-36](#)
- Related documents [1-6](#)
- Release configuration [2-33](#)

- Replacing, expressions using tagged expressions [A-36](#)
- Restarting
  - program during emulation [4-16](#)
  - program during simulation [4-16](#)
- Right-click menus [3-25](#), [3-45](#)
  - commands [3-45](#)
  - in Plot windows [3-94](#)
  - Project window icons [3-25](#)

## S

- Scripting, Tcl [2-39](#)
- Scroll [3-46](#)
- Scroll bars, descriptions of [3-46](#)
- Searches
  - regular expressions vs. normal [A-32](#)
  - special character rules [A-34](#)
- Serial Peripheral Interface
  - Master Mode Example (No DMA) [B-24](#)
  - modes of operation [B-20](#)
  - signal usage [B-19](#)
  - slave DMA mode example [B-26](#)
  - Status and Control register [B-18](#)
  - supported registers [B-17](#)
  - with Streams [B-23](#)
- Serial Port (SPT) peripheral [B-33](#)
- Serial Port (UART) peripheral [B-43](#)
- Session list [4-3](#)
- Setting, custom build options [2-20](#)
- Settings, build [2-35](#)
- Shortcut keys (*see* Keyboard shortcuts)

- Simulating [4-19](#)
  - data transfers [2-16](#)
  - hardware [2-16](#)
  - input/output data [4-19](#)
  - interrupts [2-16](#)
- Simulation [2-13](#), [4-11](#), [4-12](#)
  - debug session management [4-3](#)
  - General Purpose IO (GPIO) or Flag IO (FIO) [B-2](#)
  - Host Port Interface (HPI) [B-8](#)
  - linear profiling [4-11](#), [4-12](#)
  - Memory DMA (MEMDMA)
    - Peripheral [B-61](#)
  - platforms [2-15](#)
  - restarting the program [4-16](#)
  - Serial Peripheral Interface (SPI) [B-17](#)
  - Serial Port (SPT) [B-33](#)
  - Timer (TMR) Peripheral [B-53](#)
  - UART Port Peripheral [B-43](#)
- Single stepping, available
  - commands [4-14](#)
- Single-processor debug sessions
  - (versus multiprocessor debug sessions) [4-4](#)
- Software features [2-9](#), [2-10](#), [2-11](#)
- Source files [2-3](#)
  - comments [A-38](#)
  - editing features [2-3](#)
  - in a project [3-22](#)
  - management [2-4](#), [2-5](#)
- Source mode, Editor windows [3-87](#)
- Source windows (see Editor windows)
- Specifying
  - colors for debugging windows [3-41](#)
  - preferences [3-38](#)
  - project preferences [3-38](#)
  - user preferences [3-38](#)
  - workspace [3-41](#)
- Spectrogram plots [4-28](#)
  - about [4-28](#)
  - example of [4-28](#)
- Splitter [2-27](#)
- Stack windows [3-72](#)
- State History window [3-79](#)
- Statistical profiles [4-9](#)
- Statistical profiling [3-64](#), [3-65](#), [4-11](#)
  - about [4-11](#)
  - See also Profiles
  - window [3-62](#), [3-63](#), [3-64](#), [3-65](#)
- Statistical Profiling Results window [3-62](#)
  - See also Statistical profiling
- Status bar [3-16](#), [3-17](#), [3-94](#)
  - about [3-16](#)
  - in Plot windows [3-94](#)
- Status icons, Editor window [3-85](#)
- Status messages, log file [3-36](#)
- Step [2-22](#)
- Stepping, available commands [4-14](#), [4-15](#)

# INDEX

## Steps, development

- add and edit project source files [2-19](#)
- build a debug version of the project [2-21](#)
- build a release version of the project [2-22](#)
- create a project [2-18](#)
- set project options [2-19](#)

## Streams [4-19](#)

## Subfolders, in the project tree [3-18](#)

## Symbols

- Disassembly window [3-56](#)
- Editor window [3-85](#)

## T

## Tab pages, General (preferences) [2-22](#)

## Tagged expressions, in replace operations [A-36](#)

## Target Load window [3-82](#)

## Tcl [2-39](#), [2-40](#), [2-41](#), [2-42](#)

- about [2-39](#)
- command-line issuance [2-40](#)
- commands [2-39](#)
- escaping [2-40](#)
- extensive scripting [2-40](#)
- menu issuance [2-41](#)
- output [2-39](#)
- Output window issuance [2-41](#)
- overview of [2-39](#)
- scripting [2-39](#)
- See also* Tcl commands
- user tool issuance [2-42](#)

## Tcl commands [2-39](#), [C-2](#)

- dspcancelbreak [C-18](#)
- dspcheckmenuitem [C-19](#)
- dspclickmenuitem [C-20](#)
- dspdeletemenuitem [C-21](#)
- dspenablemenuitem [C-22](#)
- dspeval [C-23](#)
- dspgetbreak [C-25](#)
- dspgetmemblock [C-27](#)
- dspgetmeminfo [C-29](#)
- dspgetprocessors [C-30](#)
- dspgetswstack [C-49](#)
- dsphalt [C-32](#)
- dspload [C-33](#)
- dsplookupline [C-34](#)
- dsplookupsymbol [C-35](#)
- dspmemorywin [C-36](#)
- dspplotrotate [C-37](#)
- dspplotwin [C-38](#)
- dspprojectaddfile [C-41](#)
- dspprojectaddfolder [C-42](#)
- dspprojectbuild [C-43](#)
- dspprojectclose [C-53](#)
- dspprojectinfo [C-45](#)
- dspprojectload [C-46](#)
- dspprojectremovefile [C-46](#)
- dspprojectremovefolder [C-47](#)
- dspregisterwin [C-48](#)
- dspreset [C-49](#)
- dsprestart [C-50](#)
- dsprun [C-51](#)
- dspset [C-52](#)
- dspsetbreak [C-53](#)
- dspsetmemblock [C-55](#)

- dspsetswstack [C-57](#)
  - dspstepasm [C-58](#)
  - dspstepin [C-59](#)
  - dspstepout [C-60](#)
  - dspstepover [C-61](#)
  - dspwaitforhalt [C-62](#)
  - See also* Tcl
  - Tcl scripting [2-40](#), [C-2](#)
  - Tcl scripting language [C-1](#)
  - Technical support [1-8](#)
  - Terms (VisualDSP++) [A-2](#)
  - Threads [3-77](#), [3-82](#)
    - idle [3-82](#)
    - priority [3-78](#)
    - state [3-77](#), [3-78](#)
    - status [3-77](#), [3-78](#), [3-80](#), [3-81](#)
  - Timer (TMR) peripheral [B-53](#)
  - Title bar [3-5](#)
    - components [3-4](#)
    - right-click menu commands [3-45](#)
  - Tool Command Language (Tcl). *See* Tcl
  - Toolbars [3-9](#), [A-26](#)
    - about [3-10](#)
    - built-in [3-9](#)
    - button appearance [3-12](#)
    - customization [3-10](#)
    - docked versus floating [3-11](#)
    - rules [3-14](#)
    - shape [3-13](#)
  - Tools [2-29](#), [2-32](#)
    - about [2-32](#)
    - access to [2-3](#)
    - code development [2-2](#), [2-29](#)
    - input files [2-29](#)
    - menu [3-15](#)
    - project options [2-32](#)
    - third-party [2-3](#)
    - user tools [3-15](#)
  - Tools menu, user tools [3-15](#)
  - Trace windows [3-58](#)
  - Traces [4-10](#)
    - about [4-9](#)
    - window [3-58](#)
- ## U
- UART Port, in the Simulator [B-43](#)
  - Unconditional breakpoints [4-18](#)
  - User interface [3-2](#), [3-39](#)
    - customizations to [3-39](#)
    - parts of [3-2](#)
  - User preferences [3-38](#)
- ## V
- Values [3-69](#)
    - obtaining address [3-68](#)
    - specifying colors for [3-69](#)
  - Variables, global vs. local [3-90](#)
  - VDK [2-17](#), [3-24](#), [3-77](#), [3-79](#), [3-82](#)
    - about [2-17](#)
    - features [2-6](#)
    - Kernel tab on Project window [3-23](#)
    - overview of [2-6](#)
    - State History window [3-79](#)
    - Target Load window [3-82](#)
    - VDK Status window [3-77](#)
  - VDK Status window [3-77](#)

# INDEX

`vdk_config.cpp` [3-23](#)

`vdk_config.h` [3-23](#)

## Viewing

debug session list [4-3](#)

expression values [3-86](#)

list of debug sessions [4-3](#)

VisualDSP Help Navigation [1-5](#)

VisualDSP ICE Configurator [4-5](#)

VisualDSP++ [2-2](#), [2-3](#), [2-9](#), [2-10](#),  
[2-11](#), [2-29](#), [3-2](#), [3-3](#)

control menu [3-6](#), [3-7](#)

customizing [3-39](#)

customizing the work

environment [3-40](#)

debugging [2-5](#), [2-16](#)

editing features [2-3](#)

Editor [3-30](#), [3-31](#)

Editor windows [3-30](#), [3-31](#)

environment [2-2](#)

file association for tools [2-29](#)

files [A-14](#), [A-15](#)

glossary [A-2](#)

kernel [2-17](#)

keyboard shortcuts [A-16](#)

Log file [3-36](#)

menu bar [3-7](#), [3-8](#)

parts of the user interface [3-2](#)

project [2-31](#)

project build features [2-3](#)

Project window [3-18](#), [3-20](#)

purpose [2-3](#)

SDK [3-40](#)

source file editing features [2-3](#)

toolbar [A-26](#)

tools - file association [2-29](#)

VisualDSP++ kernel (*see* VDK)

## W

Watchpoints [4-18](#)

Waterfall plots [4-26](#)

about [4-26](#)

rotating [4-26](#)

Windows [3-2](#), [3-77](#), [3-79](#), [3-82](#)

Call Stack [3-66](#)

customizing colors [3-41](#)

debugging [3-51](#)

Disassembly [3-53](#), [3-54](#), [3-55](#)

docked [3-46](#), [3-47](#)

docking [3-45](#)

Editor [3-83](#), [3-84](#)

Expressions [3-57](#)

floating [3-46](#)

Linear Profiling Results [3-62](#)

list of [3-51](#)

Locals [3-61](#)

manipulation [3-45](#), [3-46](#)

MDI [3-45](#), [3-46](#)

Memory [3-68](#)

Memory Map [3-70](#)

Multiprocessor [3-73](#), [3-74](#)

Output [3-32](#), [3-33](#), [3-34](#), [3-37](#)

parts of the user interface [3-2](#)

Pipeline [3-54](#), [3-76](#), [3-87](#)

Plot [3-93](#), [3-94](#)

Profile [3-59](#), [3-60](#)

Project [3-18](#), [3-19](#), [3-20](#), [3-21](#)

pull-tabs [3-46](#)

Register [3-71](#)

- Windows (*Continued*)
  - right-click menu commands [3-45](#)
  - rules for positions [3-49](#)
  - saving and recalling a workspace [3-41](#)
  - scroll bars [3-46](#)
  - See also* VisualDSP++
  - Source [3-30](#)
  - stack [3-72](#)
  - State History [3-79](#), [3-81](#)
  - Target Load [3-82](#)
  - Trace [3-58](#)
  - VDK Status [3-77](#)
  - Windows buttons [3-50](#)
  - Workspaces, specification [3-41](#)
- X
- X-Y plots [4-22](#)

## Index