

I INDEX

Symbols

\$ADI_DSP macro [2-51](#)

\$COMMAND_LINE_OBJECTS
[2-82](#)

\$COMMAND_LINE_OBJECTS
macro [2-50](#)

.OVL [B-4](#)

@ file linker switch [2-35](#)

A

-a (append to archive) archiver switch
[3-8](#)

ABSOLUTE keyword [2-47](#)

Absolute placement directives [C-19](#)

Absolute placements [2-38](#)

ADDR operator [2-47](#)

ADSP-218x loader switches

-2181 [4-12](#)

-218x [4-12](#)

-bdma inputfile start_address [4-12](#)

-bdmload inputfile start_address
[4-12](#)

-byte [4-11](#)

-h [4-11](#)

-i [4-11](#)

-noloader [4-11](#)

offsetaddr # [4-12](#)

offsetpage # [4-12](#)

output file [4-11](#)

source file [4-11](#)

-u [4-12](#)

-unload file [4-12](#)

-v [4-12](#)

ADSP-218x loader/splitter [4-8](#)

ADSP-218x splitter [4-1](#), [6-1](#)

ADSP-2191 loader [5-9](#)

ADSP-2191 loader switches

-b type [5-11](#)

-blocksize # [5-11](#)

-checksum [5-11](#)

-clkdivide # [5-12](#)

-dADSP-2191 [5-12](#)

-endian [5-12](#)

-f format [5-12](#)

filename [5-11](#)

-h (help) [5-12](#)

-l file [5-12](#)

-M [5-13](#)

-MM [5-13](#)

-Mo filename [5-13](#)

Mt TargetName [5-13](#)

-o filename [5-12](#)

-opmode # [5-12](#)

-v [5-12](#)

-waits # [5-13](#)

-width # [5-13](#)

ADSP-2192 Boot Loader switches

-h [6-9](#)

-M [6-9](#)

INDEX

- MM [6-9](#)
- Mo filename [6-9](#)
- Mt TargetName [6-9](#)
- o file [6-9](#)
- v [6-9](#)
- ADSP-2192 boot loader utility [6-2](#),
[6-3](#), [6-5](#)
- AEXE2ELF
 - converter [B-5](#)
 - switches [B-6](#)
- ALGORITHM linker command
[2-84](#)
- ALIGN operator [2-48](#)
- all dumper switch [B-2](#)
- ALL_FIT linker command [2-84](#)
- Ao (absolute resolve) switch [C-19](#)
- arall dumper switch [B-1](#)
- Architecture file (see Linker
Description File)
- ARCHITECTURE{} linker
command [2-54](#)
- Archive file [3-8](#)
- Archive file (see Archiver)
- Archive routines [3-3](#)
- Archived functions
 - making usable [3-3](#)
- Archiver [3-1](#), [B-3](#)
 - creating entry points [3-3](#)
 - Guide [3-2](#)
 - Reference [3-6](#)
- Archiver switches
 - a [3-8](#)
 - archive-file [3-8](#)
 - c [3-8](#)
 - d [3-8](#)
 - i listfile [3-9](#)
 - member-file [3-8](#)
 - p [3-9](#)
 - v [3-9](#)
- Arithmetic operators in the linker
[2-43](#)
- arsym dumper switch [B-1](#)
- Assembler
 - non-keyword operators &
conventions [A-4](#)
- Assembler Object Files (.DOJ) [A-5](#)
- Assembly Initialization Data Files
(.DAT) [A-3](#)
- Assembly Source Files (.ASM) [A-3](#)
- B**
 - b (boot-type) loader switch [5-11](#)
 - B0 bytes [2-68](#)
 - BDMA booting [4-4](#)
 - BEST_FIT linker command [2-84](#)
 - blocksize # ADSP-2191 loader
switch [5-11](#)
 - BMODE pins [4-3](#), [4-4](#), [5-3](#)
 - BOOT keyword [2-47](#)
 - Boot loader utility
 - command line [6-5](#)
 - running [6-4](#)
 - Boot types
 - used in ADSP-218x [4-2](#)
 - used in ADSP-2191 [5-2](#)
 - Bootling
 - BDMA [4-4](#)
 - bootstrap loading [4-3](#)

- EPROM [4-4](#)
- from PCI [6-3](#)
- from USB [6-3](#)
- in ADSP-218x [4-3](#)
- in ADSP-2191 [5-2](#)
- in ADSP-2192 [6-3](#)
- stream format [5-4](#)
- via Host [4-4](#)
- via IDMA port [4-4](#)
- via UART [5-7](#)
- Bootstrap loading in ADSP-218x [4-3](#)
- Build (Processed) Files [A-5](#)
- Build tool options
 - Archiver [3-2](#)
 - Linker [2-26](#)
 - Loader [4-7](#), [5-1](#), [6-5](#)
- byte_order_list byte [2-68](#)

C

- c (create archive) archiver switch [3-8](#)
- C header file
 - generated by ADSP-2192 loader [6-10](#)
- checksum ADSP-2191 loader switch [5-11](#)
- Circular buffer placements [2-38](#)
- Circular buffer with absolute placement [C-19](#)
- clkdivide # ADSP-2191 loader switch [5-12](#)
- Command line
 - ADSP-218x loader [4-8](#), [4-11](#)

- ADSP-2191 loader [5-9](#), [5-11](#)
- ADSP-2192 loader [6-5](#)
- Archiver [3-6](#)
- ELF file dumper [B-1](#)
- Linker [2-28](#)
- Command line switches
 - ADSP-218x splitter [6-6](#)
- Command-line switches
 - ADSP-2192 loader [6-8](#)
- Conventions
 - ADSP-218x loader [4-11](#)
 - ADSP-218x splitter [6-5](#)
 - ADSP-2191 loader [5-11](#)
 - ADSP-2192 loader [6-8](#)
 - Assembler [A-4](#)
 - Linker [2-43](#)
- core0 (core 0 input) ADSP-2192
 - Boot Loader switch [6-6](#), [6-8](#)
- core1 (core 1 input) ADSP-2192
 - Boot Loader switch [6-6](#), [6-8](#)
- Customer support [1-3](#)

D

- d (delete from archive) archiver switch [3-8](#)
- dADSP-2191 loader switch [5-12](#)
- dADSP-2192 loader switch [6-6](#), [6-8](#)
- Darchitecture (target architecture) linker switch [2-36](#)
- Data placement [2-38](#)
- Debugger Files [A-7](#)
- Debugging errors
 - Linker [2-27](#)

INDEX

- DEFINED operator [2-48](#)
- Defining your DSP system to the linker (see Linker Description File)
- Disassembly (using the dumper) [B-3](#)
- dm (include Data Memory) splitter switch [6-6](#)
- DM keyword [2-47](#)
- Driver
 - for Run-Time Boot Loader [6-10](#)
- DSP memory architecture [2-16](#)
- Dump in hex and ASCII formats [B-2](#)
- Dumping overlay archive files [B-4](#)
- DXE files [2-1](#), [2-123](#), [6-5](#), [6-3](#)
- DYNAMIC() linker command [2-54](#)
- E**
 - e (eliminate unused symbols) linker switch [2-37](#)
 - ELF File Dumper [B-1](#)
 - ELF2AEXE
 - converter [B-6](#)
 - switches [B-6](#)
 - elfar [B-3](#)
 - elfar archiver [B-4](#)
 - elfar.exe [3-1](#)
 - elfdump.exe [B-1](#)
 - elfloader.exe [6-5](#)
 - elfspl21.exe loader [4-8](#)
 - ELIMINATE operator [2-48](#)
 - ELIMINATE_SECTIONS
 - operator [2-48](#)
 - Empty bytes [2-68](#)
 - END linker command [2-60](#)
 - endian ADSP-2191 loader switch [5-12](#)
 - Errors
 - Linking [2-27](#)
 - es (eliminate listed sections) linker switch [2-38](#)
 - ev (eliminate unused symbols, verbose) linker switch [2-37](#)
 - ev (eliminate unused symbols, verbosely) linker switch [2-37](#)
- F**
 - f (boot file format) ADSP-2191 loader switch [5-12](#)
 - f (boot file format) ADSP-2192 Boot Loader switch [6-8](#)
 - FALSE keyword [2-47](#)
 - fh dumper switch [B-1](#)
 - File extension [4-8](#)
 - in ADSP-218x loader [4-9](#)
 - in ADSP-2191 loader [5-9](#)
 - File extensions
 - in ADSP-218x loader [4-11](#)
 - in ADSP-2192 loader [6-6](#)
 - in Archiver [3-3](#)
 - in Linker [2-29](#), [2-31](#)
 - filename (input) [2-35](#)
 - FILL linker command [2-82](#)
 - FIRST_FIT linker command [2-84](#)
 - Format References [A-8](#)
 - Fragmented memory [2-38](#)

H

- h (command line help) loader
switch [4-11](#), [5-12](#), [6-9](#)
- help (command line help) linker
switch [2-38](#)

Host booting [4-4](#)

How to use

- ADSP-218x loader [4-2](#)
- ADSP-2192 loader [6-3](#)
- Archiver [3-2](#)
- Linker [2-14](#)
- Splitter [6-2](#)

How to use linker commands [2-16](#),
[2-24](#)

I

- i (include search directory) linker
switch [2-38](#)
- i (input to archive) archiver switch
[3-9](#)
- i x0(-x1) dumper switch [B-2](#)
- IDMA
 - booting [4-4](#)
 - port [4-4](#)
- IDMA booting [4-4](#), [4-7](#), [6-5](#)
- INCLUDE() linker command [2-55](#)
- Individual placement [2-38](#)
- Input Sections [2-123](#)
- INPUT_SECTION_ALIGN()
 - linker command [2-55](#)
- INPUT_SECTIONS linker
 - command [2-81](#)
- INPUT_SECTIONS() linker
 - command [2-83](#)

Interpreting errors

Link [2-27](#)

- ip (individual placement) linker
switch [2-38](#)

K

- keep (keep unused symbols) linker
switch [2-39](#)
- KEEP operator [2-48](#)

L

- l file ADSP-2191 loader switch
[5-12](#)
- L path (libraries and objects) linker
switch [2-36](#)
- LDF files [2-32](#)
- LDF macros [2-49](#), [2-50](#)
- LDF operators [2-47](#)
- Legacy File Converters [B-5](#)
- LENGTH linker command [2-60](#)
- Librarian
 - see Archiver [3-6](#)
- Librarian Archive Files (.DLB) [A-5](#)
- Libraries (see Archiver)
- link against, definition [2-123](#)
- link objects [2-123](#)
- LINK_AGAINST() linker
 - command [2-57](#)
- Linker
 - Errors [2-27](#)
 - Guide [2-14](#)
 - Non-Keyword Operators &
Conventions [2-43](#)
 - Operations [2-14](#)

INDEX

- Options [2-26](#)
- Reference [2-28](#)
- Linker Command Line Files (.TXT)
 - [A-4](#)
- Linker command-line switch
 - @file [2-35](#)
 - Darchitecture [2-36](#)
 - e [2-37](#)
 - es secName [2-38](#)
 - ev [2-37](#)
 - help [2-38](#)
 - i directory [2-38](#)
 - ip [2-38](#)
 - keep symName [2-39](#)
 - L path [2-36](#)
 - M [2-36](#)
 - Map file [2-36](#)
 - MDmacro =def [2-37](#)
 - MM [2-36](#)
 - null [2-35](#)
 - o filename [2-39](#)
 - pp [2-39](#)
 - S [2-37](#)
 - s [2-39](#)
 - sp [2-39](#)
 - t [2-39](#)
 - T file [2-37](#)
 - v [2-39](#)
 - version [2-40](#)
 - warnonce [2-40](#)
 - xref filename [2-40](#)
- Linker commands
 - ARCHITECTURE{} [2-54](#)
 - DYNAMIC() [2-54](#)
 - INCLUDE() [2-55](#)
 - INPUT_SECTION_ALIGN [2-55](#)
 - LINK_AGAINST [2-57](#)
 - MAP() [2-57](#)
 - MEMORY{} [2-58](#)
 - MPMEMORY{} [2-61](#)
 - OVERLAY_GROUP [2-62](#)
 - PACKING() [2-67](#)
 - PAGE_INPUT [2-71](#)
 - PAGE_OUTPUT [2-72](#)
 - PLIT{} [2-72, 2-74](#)
 - PROCESSOR{} [2-77](#)
 - SEARCH_DIR() [2-79](#)
 - SECTIONS{} [2-79](#)
 - SHARED_MEMORY{} [2-85](#)
- Linker Description File (LDF)
 - Reference [2-41](#)
- linker description file, definition [2-123](#)
- Linker description files [A-4](#)
- Linker Executable Files (.DXE, .SM, .OVL, .DLO) [A-5](#)
- Linker Memory Map Files (.MAP) [A-6](#)
- Linking
 - Multi-processor system [2-91](#)
 - Shared memory system [2-96](#)
 - Single-processor system [2-89](#)
 - single-processor system [2-90](#)
- Load dialog box [4-7, 6-5](#)
- Loader
 - Guide [4-2, 5-9](#)
 - Reference [4-8, 5-9, 6-5](#)

M

- M (dependencies only)
ADSP-2191 loader switch [5-13](#)
- M (dependencies only)
ADSP-2192 Boot Loader
switch [6-9](#)
- M (dependency check and output)
linker switch [2-36](#)
- Map (file) linker switch [2-36](#)
- MAP() linker command [2-57](#)
- MDmacro =def (macro value)
linker switch [2-37](#)
- Member file
archiver parameter [3-8](#)
- Memory Segment [2-123](#)
- MEMORY_SIZEOF operator [2-48](#)
- MEMORY{} linker command [2-16](#),
[2-58](#)
- Memory-usage type command [2-59](#)
- Microsoft Visual C++ 6.0 project
[6-10](#)
- MM (dependency check, output
and build) linker switch [2-36](#)
- MM ADSP-2191 loader switch
[5-13](#)
- MM ADSP-2192 Boot Loader
switch [6-9](#)
- Mo (dependency output)
ADSP-2191 loader switch [5-13](#)
- Mo (dependency output)
ADSP-2192 Boot Loader
switch [6-9](#)
- MODE A pin [4-3](#), [4-4](#)
- Mode D pin [4-6](#)

in ADSP-218x [4-5](#)

MPMEMORY{} linker command
[2-61](#)

-Mt (targetname) ADSP-2191
loader switch [5-13](#)

-Mt (targetname) IADSP-2192
Boot Loader switch [6-9](#)

N

- n (name) dumper switch [B-2](#)
- norom (no ROM in PROM)
splitter switch [6-6](#)
- null (options display) linker switch
[2-35](#)
- Null bytes [2-67](#), [2-68](#), [2-69](#)
- NUMBER_OF_OVERLAYS
linker command [2-84](#)

O

- o (output file) ADSP-2191 loader
switch [5-12](#)
- o (output file) ADSP-2192 Boot
Loader switch [6-9](#)
- o (output file) linker switch [2-39](#)
- o (output file) splitter switch [6-6](#)
- opmode # ADSP-2191 loader
switch [5-12](#)
- OPMODE.pin [5-3](#)
- ost dumper switch [B-2](#)
- OUTPUT linker command [2-12](#)
- Output Sections [2-123](#)
- Overlay
Manager Operations [2-115](#)
Manager Overhead (reducing)

INDEX

- 2-118
 - manager program 2-75
- Overlay ID 2-76
 - for next overlay 2-84
- Overlay memory
 - linking for 2-96
 - manager 2-104
- Overlay symbols 2-100
- Overlay table
 - start address 6-12, 6-13
- OVERLAY_GROUP linker
 - command 2-62
- OVERLAY_ID linker command 2-84
- OVERLAY_INPUT linker
 - command 2-83
- OVERLAY_OUTPUT linker
 - command 2-83
- Overlays 2-62
 - definition 2-124
 - Grouped 2-65
 - Not Grouped 2-64
- OVL 2-62
- OVL files 2-1, 2-32, 2-123, 6-5
- OvlMgrTbl symbol 6-12
- OvlPciAdrTbl symbol 6-12
- P**
- p (print archive contents) archiver switch 3-9
- Packing
 - efficient 2-69
 - overlay formats 2-70
- PACKING() linker command 2-67
- PAGE_INPUT() linker command 2-71
- PAGE_OUTPUT() linker
 - command 2-72
- PCI driver 6-11
- ph dumper switch B-2
- Placing your program in memory
 - with the linker 2-79
- PLIT_DATA_OVERLAY_ID
 - linker command 2-75
- PLIT_DATA_OVERLAY_IDS 2-73
- PLIT_SYMBOL_ADDRESS
 - absolute address 2-73
- PLIT_SYMBOL_ADDRESS linker
 - command 2-75
- PLIT_SYMBOL_OVERLAYID
 - linker command 2-75
- PLIT_SYMBOL_OVERLAYID
 - symbol 2-73
- PLIT{}
 - allocating Space for 2-73
- PLIT{} linker command 2-72, 2-74
- pm (include Program Memory)
 - splitter switch 6-6
- PM keyword 2-47
- PORT 2-59
- PORT identifier 2-59
- pp (end after preprocessing) linker switch 2-39
- Preprocessor macros 2-50
- Procedure for using the Visual DSP linker 2-26, 3-2

- Procedure for using the Visual DSP loader [4-7](#), [5-1](#), [6-5](#)
- Procedure Linkage Table (see PLIT) [2-72](#)
- PROCESSOR{} linker command [2-77](#)
- R**
- RAM [2-59](#)
- ram (include RAM in PROM) splitter switch [6-6](#)
- RESOLVE linker command [2-78](#)
- RESOLVE_LOCALLY linker command [2-84](#)
- ROM [2-59](#)
- RTBL
 - see Run-Time Boot Loader [6-10](#)
- rtbl.h file [6-10](#)
- Run-Time Boot Loader [6-10](#)
 - creating [6-10](#)
- S**
- s (strip all symbols) linker switch [2-39](#)
- S (strip debug symbols) linker switch [2-37](#)
- SEARCH_DIR() linker command [2-79](#)
- Sections Versus Segments [2-123](#)
- SECTIONS{} linker command [2-24](#), [2-79](#)
- Segment_Name command [2-59](#)
- Setting linker options [2-26](#)
- Setting options
 - Archiver [3-2](#)
 - Loader [4-7](#), [5-1](#), [6-5](#)
 - Splitter [6-2](#)
 - sh dumper switch [B-2](#)
- SHARED_MEMORY{} linker command [2-85](#)
- SHT_NOBITS keyword [2-81](#)
- SHT_NOBITS section [2-91](#)
- SHT_NOBITS section type [2-90](#)
- SIZE linker command [2-85](#)
- SIZEOF operator [2-49](#)
- SM files [2-1](#), [2-123](#), [6-5](#)
- Source Files [A-2](#)
- sp (skip preprocessing) linker switch [2-39](#)
- Splitter [6-1](#)
 - command line [6-3](#)
 - file extension [6-3](#)
 - Guide [6-2](#)
 - Reference [6-3](#)
- Splitter switches
 - 2181 [6-7](#)
 - 218x [6-7](#)
 - bdma inputfile start_address [6-7](#)
 - bdmaload inputfile start_address [6-7](#)
 - byte [6-7](#)
 - dm [6-6](#)
 - executable [6-6](#)
 - i [6-7](#)
 - noloader [6-7](#)
 - norom [6-6](#)
 - o image [6-6](#)
 - offsetaddr # [6-8](#)
 - offsetpage # [6-8](#)
 - pm [6-6](#)
 - ram [6-6](#)
 - readall [6-6](#)

Index

- u [6-7](#)
- uload file [6-7](#)
- START linker command [2-60](#)
- T
- t (trace) linker switch [2-39](#)
- T file (executable program placement)
 - linker switch [2-37](#)
- Technical support [1-3](#)
- TRUE keyword [2-47](#)
- TYPE linker command [2-59](#)
- U
- u (user flags) splitter switch [4-12](#), [6-7](#)
- Using linker commands [2-24](#)
- V
- v (process information) ADSP-2192
 - Boot Loader switch [6-9](#)
- v (verbose archiver messages) archiver
 - switch [3-9](#)
- v (verbose loader messages)
 - ADSP-2191 loader switch [5-12](#)
- v (verbose loader messages) loader
 - switch [4-12](#)
- v (verbose) linker switch [2-39](#)
- VAR/ABS legacy directives [C-19](#)
- VERBOSE keyword [2-48](#)
- version (linker version) linker switch
 - [2-40](#)
- Visual DSP++ linker
 - Errors [2-27](#)
 - Guide [2-14](#)
 - Reference [2-28](#)
- VisualDSP++ archiver [3-1](#)
- W
- wait ADSP-2191 loader switch [5-13](#)
- Warnings in linking [2-27](#)
- warnonce (single symbol warning)
 - linker switch [2-40](#)
- width ADSP-2191 loader switch [5-13](#)
- WIDTH linker command [2-60](#)
- Windows driver
 - to download data in ADSP-2192
 - loader [6-10](#)
- X
- xref (external reference file) linker
 - switch [2-40](#)
- XREF keyword [2-47](#)