

# I INDEX

## Symbols

.ASM files [2-28](#), [A-12](#)  
.C files [2-28](#), [A-12](#)  
.CPP files [2-28](#), [A-12](#)  
.CXX files [2-28](#), [A-12](#)  
.DAT files [A-12](#)  
.DLB files [2-28](#), [A-12](#)  
.DLO files [A-12](#)  
.DOJ files [2-23](#), [2-24](#), [2-25](#), [2-28](#), [A-12](#)  
.DPJ files [2-30](#), [A-12](#)  
.DSP files [2-28](#)  
.DXE files [2-25](#), [A-12](#)  
.EXE files [A-12](#)  
.H files [2-26](#), [A-12](#)  
.H# files [A-12](#)  
.HPP files [A-12](#)  
.HXX files [A-12](#)  
.IS files [A-12](#)  
.LDF files [2-24](#), [2-25](#), [2-28](#), [2-29](#), [A-12](#)  
.LST files [A-12](#)  
.MAP files [A-12](#)  
.OVL files [2-25](#), [A-12](#)  
.PP files [A-12](#)  
.S files [2-26](#), [2-28](#), [A-12](#)  
.S# files [A-12](#)  
.SM files [2-25](#), [A-12](#)  
.STK files [2-26](#), [A-12](#)

.TCL files [A-12](#)

.VDK files [A-12](#)

## Numerics

3-D waterfall plots (*see* Waterfall plots)

## A

Adding files to your project [2-18](#)

Anomalies [4-27](#)

ADSP-2116x DSPs [4-27](#)

clock doubling [4-32](#)

recording a simulator anomaly event  
[4-29](#)

Shadow Write FIFO [4-28](#)

SIMD FIFO [4-29](#)

Applying

file build options [2-19](#)

project build options [2-19](#)

Assembler [2-24](#), [2-28](#)

about [2-24](#)

input files [2-28](#)

Assembling language files into object  
files [2-24](#)

## B

Bookmarks [3-78](#)

# INDEX

- Boot options
  - boot from host [4-34](#)
  - boot from link [4-35](#)
  - boot from PROM [4-34](#)
  - boot from SPI [4-35](#)
  - none of above [4-36](#)
- Boot-loadable files [2-26](#), [2-27](#)
- Boot-loading [2-27](#)
- Breakpoints
  - conditional [4-14](#)
  - Editor window [3-78](#)
  - symbols [4-14](#)
  - unconditional [4-14](#)
- Build settings [2-34](#)
  - custom [2-34](#)
  - individual file [2-34](#)
  - project wide [2-34](#)
- Build type (*see* Configuration)
- Build, project [2-33](#)
- Buttons [3-9](#)
  - appearance on toolbars [3-12](#)
  - toolbar [3-9](#), [A-22](#)
  - Windows [3-49](#)
- C
- C programs, compiling [2-23](#)
- C++ programs, compiling [2-23](#)
- C++ run-time libraries [A-11](#)
- Call Stack window [3-63](#)
- Clock Doubling
  - clock rate ratios [4-33](#)
  - configuring the CLKOUT pin [4-33](#)
  - Crystal Double Mode Enable pin [4-32](#)
- Clock doubling [4-32](#)
- Code [2-2](#)
  - development tools [2-28](#)
  - file association with tools [2-28](#)
- Colors [3-41](#)
  - in debugging windows [3-40](#)
  - in the Output window [3-40](#)
  - window customization [3-40](#)
- Command-line parameters [A-21](#)
- Commands [3-6](#), [3-14](#)
  - program execution operation [4-10](#)
  - single stepping [4-10](#)
  - stepping [4-10](#)
  - toolbar buttons [A-22](#)
- Comments
  - rules for [A-33](#)
  - start and stop strings [A-33](#)
- Compiler [2-23](#), [2-28](#)
  - about [2-23](#)
  - input files [2-28](#)
  - options [2-23](#)
- Compiling [2-23](#)
  - C programs [2-23](#)
  - C++ programs [2-23](#)
- Conditional breakpoints [4-14](#)
  - about [4-14](#)
  - vs. unconditional breakpoints [4-14](#)
- Configuration [2-32](#)
  - plot [3-89](#)

- project 2-32
- release 2-32
- Configurator, VisualDSP ICE 4-5
- Configure Simulator Event dialog box 4-30
- Constellation plots 4-21
- Context menus (*see* Right-click menus)
- Control menu 3-6
- Conventions 1-4
- Creating files to add to your project 2-18
- Custom build
  - options 2-19
  - settings 2-34
- Custom register windows 3-69
- Customer support 1-8
- Customizing 3-38
  - colors for debugging windows 3-40
  - Plot window 3-89
  - toolbar 3-10
  - user preferences 3-37
  - VisualDSP++ 3-38
  - window appearance 3-37
  - work environment 3-39
- D**
- Data
  - files 2-24
  - input and output simulation 4-16
  - sets 3-89
  - transfers, simulating 2-15
- Debug configuration 2-32

- Debug sessions
  - list 4-3
  - management 4-3
  - multiple 4-3
  - multiprocessor 4-5
  - viewing list of 4-3
- Debugger 2-8
- Debugging 4-6
  - features of VisualDSP++ 2-5
  - IDDE features 2-5
  - multiple processors 4-6
  - overview of 2-15
  - windows used while debugging 3-50
- Debugging windows, customizing colors 3-40
- Declarations 2-25
- Dependencies, project 2-33
- Developing, setting custom build
  - project options 2-19
- Development tools 2-2, 2-3
- Disassembly window 3-52, 3-53, 3-54
  - about 3-52
  - symbols 3-55
- Docked toolbars 3-11
- Docking 3-44
  - toolbars 3-11
  - windows 3-44, 3-47
- dotprodc.dxe, automatically loading 2-21
- DSP
  - development tools 2-2
  - plotting memory 4-17

# INDEX

## E

### Editing

- features [2-3](#)

- files [2-18](#)

Editor files, comments [A-33](#)

### Editor windows

- bookmarks [3-78](#)

- expression evaluation [3-79](#)

- features [3-76](#)

- source mode vs. mixed mode [3-80](#)

- symbols [3-78](#)

Emulation [2-12](#), [2-14](#), [4-9](#)

- debug session management [4-3](#)

- platforms [2-14](#)

- restarting the program [4-12](#)

- statistical profiling [4-9](#)

### Environment

- customizing [3-39](#)

- simulating hardware [2-15](#)

Error messages [3-31](#), [3-35](#), [3-50](#)

- in the Output window [3-31](#)

- log file [3-35](#), [3-50](#)

Evaluating expressions [3-79](#)

### Events

- thread [3-74](#)

- using the data cursor [3-74](#)

- viewing details and thread status  
[3-73](#)

Executable [3-21](#)

Execution windows [3-57](#)

Expressions [3-82](#), [3-83](#)

- about [3-82](#)

- context-sensitive evaluation [3-79](#)

- evaluating [3-79](#)

- in an Expressions window [3-82](#)

- register [3-82](#), [3-83](#)

- regular [A-27](#), [A-28](#), [A-29](#), [A-30](#),  
[A-31](#)

- tagged [A-31](#), [A-32](#)

- use of [3-82](#)

- viewing value of [3-79](#)

- window [3-56](#)

Expressions window [3-82](#)

Extensions, DSP project file [A-12](#)

External interrupts, generating [2-15](#)

Eye diagrams [4-22](#)

- about [4-22](#)

- example of [4-22](#)

### EZ-ICE

- board [2-14](#)

- target [4-2](#)

## F

Features [2-10](#)

- project build [2-4](#)

- project management [2-4](#)

File associations [2-28](#)

File building options [2-19](#)

File tree [3-17](#)

- icons [3-17](#)

- Project window [3-17](#)

Files [3-22](#)

- .ASM [2-28](#)

- .BNM [2-27](#)

- .C [2-28](#)

- .CPP [2-28](#)

- .CXX [2-28](#)

- .DLB [2-28](#)

- .DOJ [2-23](#), [2-24](#), [2-25](#), [2-28](#)
- .DPJ [2-30](#)
- .DSP [2-28](#)
- .DXE [2-25](#)
- .H [2-26](#)
- .LDF [2-24](#), [2-25](#), [2-28](#), [2-29](#)
- .LDR [2-27](#)
- .S [2-26](#), [2-28](#)
- .STK [2-26](#)
- .VPS [3-86](#)
- assembler [2-24](#)
- associations with tools [2-28](#)
- automatic placement within
  - folders [3-28](#)
- boot-loadable [2-26](#), [2-27](#)
- compiler [2-23](#)
- data [2-24](#)
- DSP project [A-12](#)
- executable [2-25](#)
- extensions [A-12](#)
- header [2-24](#)
- in a project [3-21](#)
- language [2-24](#)
- linker [2-25](#)
- log [3-35](#)
- nested folders in Project window
  - [3-20](#)
- object [2-24](#), [2-25](#)
- overlay [2-25](#)
- placing into folders automatically
  - [3-20](#)
- project [A-12](#)
- PROM [2-26](#)
- specifying build settings [2-32](#)

- used by DSP projects [A-12](#)
- vdk\_config.cpp [3-22](#)
- vdk\_config.h [3-22](#)
- VisualDSP\_Log.txt [3-35](#)
- Finding and replacing tagged
  - expressions [A-31](#), [A-32](#)
- Finding regular expressions in
  - find/replace operations [A-27](#)
- Floating [3-47](#)
  - toolbars [3-11](#)
  - window commands [3-44](#)
  - windows [3-45](#), [3-47](#), [3-48](#)
- Focus
  - definition of [4-6](#)
  - pinning [4-6](#)
  - window [4-6](#), [4-7](#)
- Folders
  - automatic file placement [3-28](#)
  - in the Project window [3-17](#), [3-20](#)
  - project [3-20](#)
- Format
  - examples of number formats [3-84](#)
  - number formats available [3-83](#)
- Functions, displaying local variables
  - [3-58](#)

## G

- General tab page [2-21](#)
- Generating external interrupts [2-15](#)
- Global build options [2-19](#)
- Glossary [A-2](#)
  - splitter terms [2-24](#), [2-25](#), [2-26](#), [2-27](#)
  - VisualDSP++ [A-2](#)

# INDEX

## H

Hardware simulation [2-15](#)

Header files [2-24](#)

Help navigation [1-5](#)

## I

I/O [2-15](#)

Icons, Project window [3-17](#), [3-24](#)

idde.exe [A-21](#)

idde.exe, command-line parameters  
[A-21](#)

IDE [2-8](#)

Individual File & Tool Options  
[2-20](#)

Interrupts [4-16](#)

about [4-16](#)

generating [2-15](#)

hardware simulation [2-15](#)

Issuing, Tcl commands [2-38](#)

## J

JTAG emulator [4-2](#)

breakpoints [4-13](#)

debug session management [4-3](#)

debug sessions [4-3](#)

platforms [4-2](#)

statistical profiling [3-59](#)

JTAG ICE Configurator [2-14](#)

JTAG sampling [4-9](#)

## K

Kernel (*see* VDK)

Kernel tab [3-22](#)

Keyboard shortcuts [A-14](#)

## L

Libraries, C++ run-time [A-11](#)

lindex command [B-35](#)

Line plots [4-19](#)

Linear Profiling Results window  
[3-59](#)

Linker

input files [2-28](#)

overview [2-25](#)

Linker Description File [2-29](#)

Linking, object files [2-25](#)

Loader [2-27](#)

Loading, programs [4-10](#)

Local build options [2-19](#)

Locals window [3-58](#)

Locating, text using regular  
expressions [A-27](#)

Log file [3-35](#)

error messages [3-50](#)

overview [3-35](#)

Tcl output [2-37](#)

Logging error messages [3-50](#)

## M

Managing [2-4](#), [4-3](#)

debug session [4-3](#)

source files [2-4](#)

Manual

conventions [1-4](#)

intended audience [1-2](#)

online access [1-5](#)

purpose [1-2](#)

- MDI child windows [3-44](#)
- MDI window [3-44](#)
- Memory [3-64](#), [3-66](#)
  - plots from [4-17](#)
  - window [3-64](#)
- Memory Map window [3-67](#)
- Memory windows [3-64](#), [3-66](#)
  - number format [3-83](#)
- Menu bar [3-7](#)
- Menus
  - application menu bar [3-7](#)
  - control menu [3-6](#)
  - Project window icon right-click menus [3-24](#)
- Messages written to
  - VisualDSP\_Log.txt file [3-35](#)
- Mixed mode [3-80](#)
  - Editor window [3-80](#)
  - examples [3-80](#)
  - vs. source mode [3-80](#)
- Modes [3-80](#)
  - mixed [3-80](#)
  - source [3-80](#)
- Multiprocessor debug sessions [4-6](#)
  - color of unfocused windows [4-6](#)
  - debugging [4-4](#)
  - focus [4-6](#), [4-7](#)
  - pinning [4-6](#)

## N

- Navigating in VisualDSP Help [1-5](#)
- Nested folders [3-20](#)
- Nodes
  - in Project window [3-17](#)

- rules [2-35](#)
- Notation conventions [1-4](#)
- Number format [3-83](#)

## O

- Object files [2-24](#)
- Operations
  - program execution [4-10](#)
  - program execution commands [4-11](#)
- Options [2-23](#)
  - compiler [2-23](#)
  - customizing [3-38](#)
  - File building [2-19](#)
  - Project building [2-19](#)
- Output window [3-31](#)
  - about [3-31](#)
  - Build tab [3-32](#)
  - capture of all messages [3-35](#)
  - color customization [3-40](#)
  - Console tab [3-33](#)
  - customization [3-34](#)
  - description of [3-31](#)
  - right-click menu [3-36](#)
- Overlay files [2-25](#)
- Overlays, defined [2-25](#)
- Overriding, project-wide options [2-34](#)

## P

- Pinning [4-6](#)
- Pipeline window [3-69](#)
- Platforms [2-14](#)
- Plot windows [3-85](#), [3-86](#)

# INDEX

- about 3-85
- capabilities 3-86
- features 3-87
- presentation of 3-89
- right-click menu 3-86, 3-87
- See also* Plots
- status bar 3-86, 3-88
- Plots 3-89, 4-18
  - 3-D waterfall plots 4-24
  - about 4-17
  - constellation plots 4-21
  - data sets 3-89
  - DSP memory 4-17
  - eye diagram plots 4-22
  - line plots 4-19
  - presentation options 3-91
  - See also* Plot windows
  - spectrogram plots 4-26
  - types of 4-18
  - waterfall plots 4-24
- Plotting, DSP memory 4-17
- Popup menus (*see* Right-click menus)
- Position rules, in a window 3-48
- Post-build options 2-34
- Preferences
  - selecting 2-21
  - specifying 3-37
  - user 3-37
- Presentation 3-90
- Presentation, Plot window 3-89, 3-90
- Procedures for development, setting
  - custom build project options 2-19
- Profiles 4-9
  - code 4-8
- Profiling 4-9
  - linear 4-9
  - statistical 4-9
- Program, restart 4-12
- Programs, execution operations 4-10
- Project
  - build 2-4
  - building options 2-19
  - dependencies 2-19
  - management 2-4
  - See also* Projects
- Project (*see* Projects)
- Project window 2-16, 3-17, 3-22
  - about 3-17
  - files 3-17
  - icon right-click menus 3-24
  - Kernel tab 2-16, 3-22
  - nodes 3-18, 3-19
  - rules 2-35
  - use of folders 3-20
- Projects 2-30, 2-31, 3-17
  - build 2-31
  - build settings 2-34
  - configurations 2-32
  - debugging 2-5, 2-15
  - files 3-21
  - folders 3-17
  - nodes 3-17



- options [2-31](#)
- rules [2-35](#)
- specifying preferences [3-37](#)
- subfolders [3-17](#)
- VisualDSP++ [2-30](#)
- window [3-20](#)
- Project-wide file and tool options [2-20](#)
- PROM files [2-26](#)
- Pull-tabs [3-45](#)

## R

- Register windows
  - custom [3-69](#)
  - number format [3-83](#)
- Regular expressions [A-27](#), [A-28](#), [A-29](#), [A-31](#)
- Related documents [1-6](#)
- Release configuration [2-32](#)
- Restarting
  - program during emulation [4-12](#)
  - program during simulation [4-12](#)
- Right-click menus [3-24](#), [3-44](#)
  - commands [3-44](#)
  - in Plot windows [3-86](#)
  - Project window icons [3-24](#)

## S

- Scripting, Tcl [2-37](#)
- Scroll [3-45](#)
- Scroll bars, descriptions of [3-45](#)
- Searches
  - normal [A-27](#)
  - regular expressions vs. normal

- [A-27](#)
  - special character rules [A-29](#)
- Session list [4-3](#)
- Setting custom build options [2-19](#)
- Settings, build [2-34](#)
- Shortcut keys (*see* Keyboard shortcuts)
- Simulating [4-16](#)
  - data transfers [2-15](#)
  - hardware [2-15](#)
  - input/output data [4-16](#)
  - interrupts [2-15](#)
- Simulation [2-12](#), [4-9](#)
  - debug session management [4-3](#)
  - linear profiling [4-9](#)
  - platforms [2-14](#)
  - restarting the program [4-12](#)
- Single stepping, available
  - commands [4-10](#)
- Software features [2-8](#), [2-9](#), [2-10](#)
- Source files [2-3](#)
  - comments [A-33](#)
  - editing features [2-3](#)
  - in a project [3-21](#)
  - management [2-4](#)
- Source mode, Editor windows [3-80](#)
- Source windows (*see* Editor windows)
- Specifying
  - colors for debugging windows [3-40](#)
  - preferences [3-37](#)
  - project preferences [3-37](#)
  - user preferences [3-37](#)

# INDEX

- workspace [3-40](#)
- Spectrogram plots [4-26](#)
  - about [4-26](#)
  - example of [4-26](#)
- Splitter [2-26](#)
- Stack windows [3-68](#)
- State History window [3-72](#)
- Statistical Profiling Results window [3-59](#), [3-60](#), [3-61](#), [3-62](#)
- Status bar [3-15](#), [3-16](#), [3-86](#)
  - about [3-15](#)
  - in Plot windows [3-86](#)
- Status icons, Editor window [3-78](#)
- Status messages, log file [3-35](#)
- Stepping, available commands [4-10](#), [4-11](#)
- Steps, development
  - add and edit project source files [2-18](#)
  - build a debug version of the project [2-20](#)
  - build a release version of the project [2-21](#)
  - create a project [2-17](#)
  - set project options [2-18](#)
- Streams [4-16](#)
- Subfolders, in the project tree [3-17](#)
- Symbols
  - Disassembly window [3-55](#)
  - Editor window [3-78](#)

- T
  - Tab pages, General (preferences) [2-21](#)
  - Target Load window [3-75](#)
  - Tcl [2-37](#), [2-38](#), [2-39](#), [2-40](#)
    - about [2-37](#)
    - command-line issuance [2-38](#)
    - commands [2-37](#)
    - escaping [2-38](#)
    - extensive scripting [2-38](#)
    - menu issuance [2-39](#)
    - output [2-37](#)
    - Output window issuance [2-39](#)
    - overview of [2-37](#)
    - scripting [2-37](#)
    - See also* Tcl commands
    - user tool issuance [2-40](#)
  - Tcl commands [2-37](#), [B-2](#)
    - dspcancelbreak [B-19](#)
    - dspcheckmenuitem [B-20](#)
    - dspclickmenuitem [B-21](#)
    - dspdeletemenuitem [B-22](#)
    - dspenablenmenuitem [B-23](#)
    - dspeval [B-24](#)
    - dspgetbreak [B-26](#)
    - dspgetmemblock [B-28](#)
    - dspgetmeminfo [B-30](#)
    - dspgetprocessors [B-31](#)
    - dspgetswstack [B-51](#)
    - dsphalt [B-33](#)
    - dspload [B-34](#)
    - dsplookupline [B-35](#)
    - dsplookupsymbol [B-36](#)
    - dspmemorywin [B-37](#)

- dsplotrotate [B-38](#)
  - dsplotwin [B-39](#)
  - dsprojectaddfile [B-42](#)
  - dsprojectaddfolder [B-43](#)
  - dsprojectbuild [B-44](#)
  - dsprojectclose [B-55](#)
  - dsprojectinfo [B-46](#)
  - dsprojectload [B-47](#)
  - dsprojectremovefile [B-48](#)
  - dsprojectremovefolder [B-49](#)
  - dsregisterwin [B-50](#)
  - dspreset [B-51](#)
  - dsprestart [B-52](#)
  - dsprun [B-53](#)
  - dspset [B-54](#)
  - dspsetbreak [B-55](#)
  - dspsetmemblock [B-57](#)
  - dspsetswstack [B-59](#)
  - dsstepasm [B-60](#)
  - dsstepin [B-61](#)
  - dsstepout [B-62](#)
  - dsstepover [B-63](#)
  - dswaitforhalt [B-64](#)
  - See also* Tcl
  - Tcl scripting [2-38](#), [B-2](#)
  - Tcl scripting language [1-3](#), [B-1](#)
  - Technical support [1-8](#)
  - Terms (VisualDSP++) [A-2](#)
  - Threads [3-70](#), [3-75](#)
    - idle [3-75](#)
    - priority [3-71](#)
    - state [3-70](#), [3-71](#)
    - status [3-70](#), [3-71](#), [3-73](#), [3-74](#)
  - Title bar [3-5](#)
    - components [3-4](#)
    - right-click menu commands [3-44](#)
  - Tool Command Language (Tcl). *See* Tcl
  - Toolbars [3-9](#), [A-22](#)
    - about [3-10](#)
    - built-in [3-9](#)
    - button appearance [3-12](#)
    - docked versus floating [3-11](#)
    - rules [3-13](#)
    - shape [3-13](#)
  - Tools [2-28](#), [2-31](#)
    - about [2-31](#)
    - access to [2-3](#)
    - code development [2-2](#), [2-28](#)
    - input files [2-28](#)
    - menu [3-14](#)
    - project options [2-31](#)
    - third-party [2-3](#)
    - user tools [3-14](#)
  - Tools menu, user tools [3-14](#)
  - Trace windows [3-57](#)
  - Traces
    - description [4-8](#)
    - window [3-57](#)
- ## U
- Unconditional breakpoints [4-14](#)
  - User interface [3-2](#), [3-38](#)
    - customizations to [3-38](#)
    - parts of [3-2](#)
  - User preferences [3-37](#)

# INDEX

## V

- Variables, global vs. local [3-82](#)
- VDK [2-16](#), [3-23](#), [3-70](#), [3-72](#), [3-75](#)
  - about [2-16](#)
  - features [2-6](#)
  - Kernel tab on Project window [3-22](#)
  - overview of [2-6](#)
  - State History window [3-72](#)
  - Target Load window [3-75](#)
  - VDK Status window [3-70](#)
- VDK Status window [3-70](#)
- vdk\_config.cpp [3-22](#)
- vdk\_config.h [3-22](#)
- Viewing
  - debug session list [4-3](#)
  - expression values [3-79](#)
  - list of debug sessions [4-3](#)
- VisualDSP [2-4](#), [2-15](#)
- VisualDSP ICE Configurator [4-5](#)
- VisualDSP++ [2-2](#), [2-3](#), [2-8](#), [2-9](#), [2-10](#), [2-28](#), [3-2](#), [3-3](#)
  - control menu [3-6](#), [3-7](#)
  - customizing [3-38](#)
  - customizing the work
    - environment [3-39](#)
  - debugging [2-5](#), [2-15](#)
  - editing features [2-3](#)
  - Editor [3-29](#), [3-30](#)
  - Editor windows [3-29](#), [3-30](#)
  - environment [2-2](#)
  - file association for tools [2-28](#)
  - files [A-12](#), [A-13](#)
  - glossary [A-2](#)

- Help navigation [1-5](#)
- kernel [2-16](#)
- keyboard shortcuts [A-14](#)
- Log file [3-35](#)
- menu bar [3-7](#), [3-8](#)
- parts of the user interface [3-2](#)
- project [2-30](#)
- project build features [2-3](#)
- Project window [3-17](#), [3-19](#)
- purpose [2-3](#)
- SDK [3-39](#)
- source file editing features [2-3](#)
- toolbar [A-22](#)
- tools, file associations [2-28](#)
- VisualDSP++ kernel (*see* VDK)

## W

- Watchpoints [4-15](#)
- Waterfall plots [4-24](#)
  - about [4-24](#)
  - rotating [4-24](#)
- Windows [3-2](#), [3-70](#), [3-72](#), [3-75](#)
  - Call Stack [3-63](#)
  - customizing colors [3-40](#)
  - debugging [3-50](#)
  - Disassembly [3-52](#), [3-53](#), [3-54](#)
  - docked [3-45](#), [3-46](#)
  - docking [3-44](#)
  - Editor [3-76](#), [3-77](#)
  - Expressions [3-56](#)
  - Linear Profiling Results [3-59](#)
  - list of [3-50](#)
  - Locals [3-58](#)
  - manipulation [3-44](#)

MDI [3-44](#)  
Memory Map [3-67](#)  
Output [3-31](#), [3-32](#), [3-33](#), [3-36](#)  
parts of the user interface [3-2](#)  
Pipeline [3-53](#), [3-69](#), [3-80](#)  
Plot [3-85](#)  
position rules [3-48](#)  
Project [3-17](#), [3-18](#), [3-19](#), [3-20](#)  
pull-tabs [3-45](#)  
Register [3-68](#)  
right-click menu commands [3-44](#)  
rules for positions [3-48](#)  
saving and recalling a workspace [3-40](#)  
scroll bars [3-45](#)  
*See also* VisualDSP++  
Source [3-29](#)  
stack [3-68](#)  
State History [3-72](#), [3-74](#)  
Target Load [3-75](#)  
Trace [3-57](#)  
VDK Status [3-70](#)  
Windows buttons [3-49](#)  
Workspaces, specification [3-40](#)

**X**  
X-Y plots [4-20](#)

## Index