

I INDEX

Symbols

\$ADI_DSP home directory [2-10](#)

\$macro declaration [2-49](#)

\$macro linker macro [2-49](#)

.ASM source files [A-3](#)

.OVL file [B-4](#)

.VAR directive [A-3](#)

@file linker switch [2-32](#)

A

-a (append to archive) archiver switch
[3-8](#)

Absolute data placement [2-34](#)

ABSOLUTE keyword [2-44](#)

ABSOLUTE() LDF operator [2-44](#)

ADDR() LDF operator [2-45](#)

ADI_DSP linker macro [2-49](#)

ALGORITHM() linker command [2-71](#)

ALIGN() LDF operator [2-45](#)

-all dumper switch [B-2](#)

ALL_FIT algorithm [2-72](#)

-arall dumper switch [B-2](#)

Architecture file (see Linker Description
File)

ARCHITECTURE{} linker command
[2-52](#)

Archive file [3-8](#)

Archive file (see Archiver)

Archived functions

making them usable [3-4](#)

Archiver [3-1](#)

archive files (.DLB) [A-6](#)

creating entry points [3-4](#)

file name conventions [3-3](#)

Guide [3-2](#)

Archiver command-line

syntax [3-6](#)

Archiver switches

-a [3-8](#)

archive_file [3-8](#)

-c [3-9](#)

-d [3-9](#)

-i filename [3-9](#)

-M [3-9](#)

member_file [3-8](#)

-MM [3-9](#)

object_file [3-8](#)

-p [3-9](#)

-r [3-9](#)

-v [3-9](#)

Arithmetic operators in the linker [2-40](#)

-arsym dumper switch [B-1](#)

Assembler

object files (.DOJ) [A-6](#)

INDEX

Assembly initialization data files
(.DAT) [A-3](#)

Assembly source [2-5](#)

B

-b (boot-type) loader switch [4-9](#)

BEST_FIT algorithm [2-72](#)

Boot file format [4-10](#)

BOOT keyword [2-44](#)

Boot types

 working with various [4-3](#)

Boot-kernels [4-4](#)

Boot-loading process [4-4](#)

Build (processed) files [A-6](#)

Build tool options

 Archiver [3-3](#)

 Linker [2-23](#)

 Loader [4-5](#)

C

-c (create archive) archiver switch
[3-9](#)

C/C++ compilers [A-2](#)

C/C++ source files [2-5](#), [A-2](#)

Command line

 Archiver [3-6](#)

 ELF file dumper [B-1](#)

 Linker [2-25](#)

 Loader [4-6](#)

COMMAND_LINE_LINK_

 AGAINST LDF linker macro
[2-48](#)

COMMAND_LINE_OBJECTS
 linker macro [2-48](#)

COMMAND_LINE_OUTPUT_
 FILE LDF linker macro [2-49](#)

Commands for the linker (see
 Linker commands)

Conventions

 LDF [2-40](#)

 numeric formats [A-4](#)

Customer support [1-2](#)

D

-D (default processor) linker switch
[2-33](#)

-d (delete from archive) archiver
 switch [3-9](#)

-dADSP-TS001 loader switch [4-9](#)

-dADSP-TS101 loader switch [4-9](#)

Data placement [2-34](#)

Debugger files [A-11](#)

Debugging errors
 in Linker [2-24](#)

Default directory [2-28](#)

DEFINED() LDF operator [2-45](#)

Defining your DSP system to the
 linker (see Linker Description
 File)

Disassembling a library member [B-3](#)

Disassembly (using the dumper)
[B-3](#)

Dump in hex and ASCII formats
[B-2](#)

Dumping archive file [B-4](#)

E

- e (eliminate unused symbols) linker switch [2-33](#)
- e (except shared memory) loader switch [4-9](#)
- ELF file dumper [B-1](#)
- elfar command [3-1](#), [B-3](#), [B-4](#)
- elfar.exe - archiver [3-1](#)
- elfloader.exe - loader [4-2](#)
- ELIMINATE() LDF operator [2-45](#)
- ELIMINATE_SECTIONS() LDF operator [2-45](#)

Errors

- Linking [2-23](#), [2-24](#)
- es (eliminate listed sections) linker switch [2-33](#)
- ev (eliminate unused symbols, verbosely) linker switch [2-33](#)

F

- f (boot file format) loader switch [4-10](#)
- FALSE keyword [2-44](#)
- fh dumper switch [B-1](#)
- File extensions
 - in Archiver [3-3](#)
 - in Linker [2-28](#)
 - in Loader [4-8](#)
- FIRST_FIT algorithm [2-72](#)
- Floating-point values [A-3](#)
- Formats, numeric [A-4](#)
- Fragmented memory [2-34](#)

H

- h (command line help) loader switch [4-10](#)
- help (command line help) linker switch [2-33](#)
- How to use
 - Archiver [3-2](#)
 - Loader [4-2](#)
- How to use linker commands [2-15](#), [2-20](#)

I

- i (include search directory) linker switch [2-33](#)
- i (input to archive) archiver switch [3-9](#)
- i x0(-x1) dumper switch [B-2](#)
- id#exe (multi-processor ID) loader switch [4-10](#)
- IDMA booting [4-5](#)
- INCLUDE() linker command [2-52](#)
- Index (i#) register [2-105](#)
- Individual data placement [2-34](#)
- Input Sections [2-112](#)
- INPUT_SECTION_ALIGN() LDF operator [2-45](#)
- INPUT_SECTIONS() linker command [2-69](#)
- Interpreting errors
 - linking [2-24](#)
- ip (individual placement) linker switch [2-34](#)

INDEX

J

-jcs2l linker switch [2-34](#)
jump (_OverlayManager)
 command [2-64](#)

K

-keep sysName (unused symbols)
 linker switch [2-34](#)
KEEP() LDF operator [2-46](#)
Kernel file [4-10](#)

L

-l (boot-kernel) loader switch [4-10](#)
-L (path) linker switch [2-35](#)
LDF macros [2-48](#)
LDF sections vs.segments [2-112](#)
Libraries (see Archiver)
Link dialog inputs [2-13](#)
LINK_AGAINST() linker
 command [2-53](#)

Linker

 case-sensitive switches [2-26](#)
 command-line files (.TXT) [A-5](#)
 default options [2-23](#)
 description files (.LDF) [A-5](#)
 errors [2-24](#)
 executable files (.DXE, .SM,
 .OVL, .DLO) [A-7](#)
 expression syntax [2-41](#)
 file name conventions [2-29](#)
 memory map files (.MAP) [A-7](#)
 non-keyword operators [2-40](#)

Linker command-line switch

 @file [2-32](#)
 -Darchitecture [2-33](#)
 -e [2-33](#)
 -es secName [2-33](#)
 -ev [2-33](#)
 filename [2-32](#)
 -help [2-33](#)
 -i path [2-33](#)
 -ip [2-34](#)
 -jcs2l [2-34](#)
 -keep symName [2-34](#)
 -L path [2-35](#)
 -M [2-35](#)
 -Map filename [2-35](#)
 -MDmacro [2-35](#)
 -MM (build) [2-35](#)
 null [2-32](#)
 -o filename [2-36](#)
 -pp [2-36](#)
 -s [2-36](#)
 -S switch [2-36](#)
 --sp [2-36](#)
 -t [2-37](#)
 -T filename [2-36](#)
 -v (verbose) [2-37](#)
 -version [2-37](#)
 -warnonce [2-37](#)
 -xref filename [2-37](#)

Linker command-line syntax [2-25](#),
 [2-27](#)

Linker commands

- ARCHITECTURE{} [2-52](#)
- INCLUDE() [2-52](#)
- LINK_AGAINST [2-53](#)
- MAP() [2-53](#)
- MEMORY{} [2-54](#)
- MPMEMORY{} [2-56](#)
- PACKING() [2-60](#)
- PLIT{} [2-63](#)
- PROCESSOR{} [2-64](#)
- RESOLVE() [2-66](#)
- SEARCH_DIR() [2-66](#)
- SECTIONS{} [2-67](#)
- SHARED_MEMORY{} [2-73](#)

Linker Description File (LDF)

- Reference [2-38](#)

Linker keywords

- ABSOLUTE [2-44](#)
- BOOT [2-44](#)
- FALSE [2-44](#)
- miscellaneous [2-44](#)
- TRUE [2-44](#)
- XREF [2-44](#)

Linker switches, summary

Linking

- Multi-processor system [2-80](#)
- Overlay memory system [2-86](#)
- Shared memory [2-80](#)
- Single-processor system [2-77](#), [2-79](#)

Load dialog box

Loader

- ASCII format files (.LDR) [A-9](#)
- binary format files (.LDR) [A-10](#)
- Command-Line Syntax [4-6](#)
- command-line syntax [4-6](#)
- file extensions [4-8](#)
- hex format files (.LDR) [A-7](#)
- include files (.LDR) [A-9](#)
- target switch [4-9](#)

Loader command-line

- b boot-type switch [4-9](#)
- dADSP-TSxxx switches [4-9](#)
- e filename switch [4-9](#)
- f format switch [4-10](#)
- filename argument [4-9](#)
- h switch [4-10](#)
- id#exe switch [4-10](#)
- l kernel switch [4-10](#)
- o filename switch [4-11](#)
- p address switch [4-11](#)
- t timeout switch [4-11](#)
- v switch [4-11](#)

Location counter (.) LDF operator

[2-47](#)

M

- M (build and produce dependencies) archiver switch [3-9](#)
- M (build and produce dependencies) linker switch [2-35](#)
- M (produce dependencies) archiver switch [3-9](#)

INDEX

- M (produce dependencies) linker switch [2-35](#)
- Map (symbol map file) linker switch [2-35](#)
- MAP() linker command [2-53](#)
- MD (define macro) linker switch [2-35](#)
- Member_file
 - archiver [3-8](#)
- Memory
 - architecture [2-16](#)
 - segments [2-112](#)
 - usage [2-16](#)
- MEMORY_SIZEOF() LDF
 - operator [2-46](#)
- MEMORY{} linker command [2-15](#), [2-54](#)
- Modify (m#) register [2-105](#)
- MPMEMORY{} linker command [2-56](#)

N

- n (name) dumper switch [B-2](#)
- null (options display) linker switch [2-32](#)
- NUMBER_OF_OVERLAYS()
 - linker command [2-71](#)
- Numeric formats [A-4](#)

O

- o (output file) linker switch [2-36](#)
- o (output file) loader switch [4-11](#)
- ost dumper switch [B-2](#)
- OUTPUT linker command [2-11](#)

- Output sections [2-112](#)
- Overlay
 - loading instructions [2-61](#)
- Overlay archive file [B-4](#)
- Overlay manager [2-64](#), [2-97](#), [2-101](#), [2-105](#)
 - memory [2-95](#)
 - operations [2-105](#)
 - using linker generated constants [2-106](#)
- OVERLAY_GROUP{} linker
 - command [2-57](#)
- OVERLAY_ID linker command [2-71](#)
- Overlaying [2-57](#)
- Overlays [2-57](#), [2-113](#)
 - grouped [2-57](#)
 - ungrouped [2-57](#)

P

- p (print archive contents) archiver switch [3-9](#)
- p (prom start address) loader switch [4-11](#)
- PACKING() linker command [2-60](#)
- ph dumper switch [B-2](#)
- Placing your program in memory
 - with the linker [2-67](#)
- PLI
 - functions [2-61](#)
- PLIT
 - Allocating space for [2-62](#)
 - resolving references [2-91](#)
 - syntax [2-63](#)

PLIT_DATA_OVERLAY_ID
 command [2-64](#)
 PLIT_SYMBOL_ADDRESS
 command [2-64](#)
 PLIT_SYMBOL_OVERLAYID
 command [2-64](#)
 PLIT{} linker command [2-63](#)
 -pp (end after preprocessing) linker
 switch [2-36](#)
 Preprocessor
 header files (.H) [A-4](#)
 macros [2-48](#)
 Procedure
 for using Visual DSP++ linker
 [2-23](#)
 for using Visual DSP++ loader [4-5](#)
 Processor selection [2-33](#)
 PROCESSOR{} linker command
 [2-64](#)

R

-r (replace file) archiver switch [3-9](#)
 RESOLVE() linker command [2-66](#)
 RESOLVE_LOCALLY linker
 command [2-72](#)

S

-S (strip all symbols) linker switch
 [2-36](#)
 -S (strip debug symbols) linker
 switch [2-36](#)
 SEARCH_DIR() linker command
 [2-66](#)
 Section names [2-16](#)

SECTION_NAME declaration
 rules [2-67](#)
 SECTIONS{} linker command
 [2-20](#), [2-67](#)
 Setting options
 Archiver [3-3](#)
 Linker [2-23](#)
 Loader [4-5](#)
 -sh dumper switch [B-2](#)
 SHARED_MEMORY{} linker
 command [2-73](#)
 SHT_NOBITS keyword [2-68](#), [2-79](#)
 SIZE() linker command [2-72](#)
 SIZEOF() LDF operator [2-46](#)
 Source files [A-2](#)
 -sp (skip preprocessing) linker
 switch [2-36](#)
 Specified path [2-28](#)
 SPORT data file [A-11](#)

T

-T (linker description file) linker
 switch [2-36](#)
 -t (timeout cycles) loader switch
 [4-11](#)
 -t (trace) linker switch [2-37](#)
 Target processor [2-33](#)
 Technical support [1-2](#)
 TRUE keyword [2-44](#)

U

Ungrouped overlays [2-57](#)
 User selected directories [2-28](#)
 Using linker commands [2-15](#), [2-20](#)

INDEX

V

- v (verbose archiver messages)
 - archiver switch [3-9](#)
- v (verbose loader messages) loader
 - switch [4-12](#)
- v (verbose) linker switch [2-37](#)
- VERBOSE keyword [2-45](#)
- version linker switch [2-37](#)
- Visual DSP++
 - linker errors [2-24](#)
 - Loader settings [4-2](#)
- VisualDSP++
 - Archiver settings [3-3](#)
 - Linker settings [2-13](#)

W

- Warnings in linking [2-23](#), [2-24](#)
- warnonce (single symbol warning)
 - linker switch [2-37](#)
- Word size [1-1](#), [2-18](#)
- Writing and Using Archive
 - Routines [3-4](#)

X

- xref (external reference file) linker
 - switch [2-37](#)
- XREF keyword [2-44](#)

